Umowa licencyjna użytkownika końcowego (EULA)

Oprogramowanie Motion Systems i Qubic System

(End User License Agreement) („EULA")
Wersja: 2026-11 (rev. 1). Obowiązuje od: 24 listopada 2026 r.
Copyright (C) 2012-2026 Motion Systems Michał Stanek. Qubic System jest marką Motion Systems.

Zapoznanie się z niniejszą umową EULA i jej akceptacja są warunkiem korzystania z Oprogramowania MOTION SYSTEMS.

---

§1 Zasady ogólne

Niniejsza umowa licencyjna użytkownika końcowego („EULA") stanowi prawnie wiążącą umowę pomiędzy (a) użytkownikiem końcowym (osobą fizyczną lub pojedynczym podmiotem) („użytkownik") a (b) Michałem Stankiem, prowadzącym działalność gospodarczą pod firmą Motion Systems Michał Stanek (ul. Miedziana 7, 55-003 Nadolice Wielkie, Polska, NIP 8862563627, REGON 022216496), e-mail: support@motionsystems.eu („MOTION SYSTEMS"), regulującą korzystanie przez użytkownika z dowolnego oprogramowania zainstalowanego lub udostępnionego przez MOTION SYSTEMS do użytku jako samodzielny produkt lub wraz z produktem MOTION SYSTEMS, w tym z produktem oferowanym pod marką Qubic System („produkt MOTION SYSTEMS"), o ile takie oprogramowanie nie podlega odrębnej umowie licencyjnej.

Oprogramowanie będące przedmiotem niniejszej umowy EULA jest oprogramowaniem sterującym platformami ruchu, umożliwiającym kontrolę nad platformą ruchu i zarządzanie nią oraz integrację z dedykowanymi symulatorami. W dodatkowym zakresie MOTION SYSTEMS udostępnia odpłatnie narzędzia deweloperskie (Software Development Kit, „SDK"), które mogą stanowić część Oprogramowania objętego niniejszą umową EULA.

Termin „Oprogramowanie" obejmuje dostarczane przez MOTION SYSTEMS oprogramowanie aplikacyjne, oprogramowanie układowe, systemy operacyjne, sterowniki i wszelkie inne rodzaje oprogramowania oraz powiązane nośniki, materiały drukowane i dokumentację - w szczególności obejmuje ForceSeatPM, QubicManager, ForceSeatMI, ForceSeatDI, Motion Theater, narzędzia współpracujące (np. M10, ACE) oraz oprogramowanie i aplikacje tworzone na zamówienie - o ile takie oprogramowanie wyraźnie i wprost nie podlega odrębnej umowie licencyjnej.

Instalując, kopiując, pobierając lub w inny sposób korzystając z Oprogramowania, użytkownik wyraża zgodę na przestrzeganie wszystkich warunków niniejszej umowy EULA.

Budowa umowy. Część I stosuje się do wszystkich użytkowników. Część II stosuje się do użytkowników niebędących konsumentami, w szczególności przedsiębiorców, uczelni, instytucji i jednostek sektora publicznego („użytkownik profesjonalny"), niezależnie od tego, czy produkt MOTION SYSTEMS nabyli bezpośrednio od MOTION SYSTEMS, czy od dystrybutora lub innego sprzedawcy. Część III stosuje się do

użytkowników będących konsumentami. Część II nie stosuje się do konsumentów, z wyjątkiem warunków narzędzi deweloperskich (§17, część „Warunki narzędzi deweloperskich”), które obowiązują każdego użytkownika SDK.

CZĘŚĆ I

Postanowienia dla wszystkich użytkowników

§2 Zdolność i upoważnienie do zawierania umowy EULA

Osoba akceptująca niniejszą umowę EULA oświadcza, że jest pełnoletnia i ma pełną zdolność do czynności prawnych oraz, w stosownych przypadkach, że jest umocowana do działania w imieniu podmiotu, który reprezentuje.

§3 Warunki szczególne umowy EULA

UDZIELENIE LICENCJI

MOTION SYSTEMS udziela użytkownikowi niewyłącznej licencji na czas nieoznaczony, obejmującej prawa opisane poniżej, pod warunkiem przestrzegania wszystkich warunków niniejszej umowy EULA.

UŻYTKOWANIE

Użytkownik jest uprawniony do korzystania z Oprogramowania MOTION SYSTEMS wyłącznie na jednym produkcie, chyba że odrębne postanowienie umowy stanowi inaczej. Jeśli Oprogramowanie było pierwotnie licencjonowane do użytku na więcej niż jednym produkcie, użytkownik jest uprawniony do zainstalowania i używania Oprogramowania wyłącznie na tych produktach. Użytkownik nie ma prawa do dalszej dystrybucji Oprogramowania, z zastrzeżeniem §17 (Warunki narzędzi deweloperskich, lit. a).

PRZECHOWYWANIE

Użytkownik jest uprawniony do wgrania lub skopiowania Oprogramowania MOTION SYSTEMS do lokalnej pamięci lub urządzenia pamięci masowej produktu oraz komputera lub innego urządzenia, z którym produkt współpracuje.

KOPIOWANIE

Użytkownik jest uprawniony do tworzenia kopii archiwalnych lub zapasowych Oprogramowania, pod warunkiem zachowania wszystkich oryginalnych informacji o prawach własności i wykorzystywania tych kopii wyłącznie jako kopii zapasowych na własny użytek.

ZASTRZEŻENIE PRAW

W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo, MOTION SYSTEMS i jego dostawcy zastrzegają sobie wszystkie prawa, które nie zostały wyraźnie przyznane użytkownikowi w niniejszej umowie EULA.

OPROGRAMOWANIE OSÓB TRZECICH

Oprogramowanie lub jego części, które nie są własnością MOTION SYSTEMS albo są udostępniane przez osoby trzecie na licencji publicznej („oprogramowanie osób trzecich”), są licencjonowane na warunkach dołączonej do nich licencji. Licencje komponentów osób trzecich znajdują się w katalogu instalacyjnym Oprogramowania.

§4 Bezpieczne użytkowanie; wykluczenie zastosowań wysokiego ryzyka

Oprogramowanie steruje pracą platformy ruchu i może wywoływać rzeczywisty ruch fizyczny. Oprogramowanie nie jest odporne na błędy (nie jest „fault tolerant") i nie zostało zaprojektowane ani przeznaczone do samodzielnego zapewnienia bezpieczeństwa osób. Oprogramowanie nie zastępuje sprzętowych środków bezpieczeństwa ani innych środków bezpieczeństwa niezależnych od Oprogramowania (zależnie od architektury danej platformy, np. wyłącznika awaryjnego E-Stop, funkcji Motion Lock lub bezpiecznego zatrzymania), które muszą pozostać sprawne i niezależne od działania Oprogramowania.

Oprogramowania nie wolno wykorzystywać jako jedynego środka zapewniającego bezpieczeństwo osób. Bez uprzedniej, odrębnej pisemnej zgody MOTION SYSTEMS nie wolno go również wykorzystywać w systemach, od których bezbłędnego działania zależy życie lub zdrowie (np. urządzenia podtrzymywania życia, pokładowe systemy statków powietrznych, instalacje jądrowe). Nie dotyczy to sterowania platformą ruchu wyposażoną w sprawne, niezależne od Oprogramowania środki bezpieczeństwa, używaną zgodnie z dokumentacją MOTION SYSTEMS.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

Przed instalacją i uruchomieniem platformy ruchu należy dokładnie przeczytać instrukcję obsługi produktu.

Ostrzeżenie: platformy ruchu i inne urządzenia mechaniczne mogą wykonywać silne i gwałtowne ruchy. Jak w przypadku każdego urządzenia mechanicznego, użytkownik odpowiada za sprawdzenie stanu urządzenia przed każdym użyciem oraz za przestrzeganie zasad bezpiecznej obsługi.

Ostrzeżenie: powtarzalny ruch, wibracje force feedback lub długotrwałe napięcie mięśni mogą prowadzić do urazów, jeżeli platforma jest używana przez długi czas.

Z platformy nie powinny korzystać osoby z problemami z kręgosłupem lub szyją, z chorobami serca, kobiety w ciąży, osoby chorujące na epilepsję, osoby ze świeżymi urazami ani osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających. W razie bólu, złego samopoczucia, zawrotów głowy lub nudności należy natychmiast przerwać korzystanie z produktu.

Z zastrzeżeniem odpowiedzialności, której nie można wyłączyć ani ograniczyć na mocy bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa (w tym odpowiedzialności za szkodę na osobie, za szkodę wyrządzoną umyślnie i za produkt), MOTION SYSTEMS ani jego dystrybutorzy nie odpowiadają za szkody wynikające z użycia komponentów niedostarczonych przez MOTION SYSTEMS, nieprawidłowego montażu, niewłaściwego użycia, przeróbek, ingerencji w produkt lub jego nadmiernej eksploatacji.

§5 Aktualizacje oprogramowania

Aby korzystać z Oprogramowania oznaczonego jako aktualizacja, należy najpierw uzyskać licencję na oryginalne Oprogramowanie dostarczone przez MOTION SYSTEMS jako kwalifikujące się do aktualizacji. Po aktualizacji nie można już używać oryginalnego Oprogramowania jako oddzielnego oprogramowania.

Niniejsza umowa EULA ma zastosowanie również do aktualizacji oraz Oprogramowania zaktualizowanego lub uzupełnień oryginalnego Oprogramowania, chyba że MOTION SYSTEMS dostarczy inne warunki wraz z aktualizacją.

MOTION SYSTEMS może oznaczyć określone aktualizacje jako krytyczne (w szczególności poprawki dotyczące bezpieczeństwa lub zapobiegające awariom). MOTION SYSTEMS udostępnia aktualizacje wraz z informacją o ich wydaniu (release notes) i oznacza aktualizacje krytyczne jako „krytyczna/obowiązkowa" („aktualizacja krytyczna"). Zasady dotyczące aktualizacji krytycznych określają §12 (użytkownicy profesjonalni) oraz §19 (konsumenci).

§6 Zmiany lub modyfikacje EULA

Do produktu MOTION SYSTEMS lub Oprogramowania może być dołączona zmiana lub dodatek do niniejszej umowy EULA. W przypadku sprzeczności obowiązują warunki zmiany lub dodatku.

§7 Ograniczenia, własność, zabezpieczenia

OGRANICZENIA

Użytkownik nie jest uprawniony do wynajmowania, dzierżawienia ani wypożyczania Oprogramowania, ani wykorzystywania go do komercyjnego współdzielenia czasu (time-sharing). Użytkownik nie może udzielać sublicencji, cedować ani przenosić licencji, chyba że niniejsza umowa EULA wyraźnie na to zezwala.

Nie stanowi naruszenia korzystanie z Oprogramowania wraz z produktem MOTION SYSTEMS w ramach działalności użytkownika, w tym udostępnianie stanowiska z produktem swoim klientom (np. centra symulacji, ośrodki szkoleniowe, wynajem na wydarzenia).

PRAWA WŁASNOŚCI

Wszelkie prawa własności intelektualnej do Oprogramowania i dokumentacji przysługują MOTION SYSTEMS lub jego dostawcom i są chronione prawem, w tym polskim oraz międzynarodowym prawem autorskim, przepisami o tajemnicy przedsiębiorstwa i prawem znaków towarowych. Użytkownik nie jest uprawniony do usuwania oznaczeń identyfikacyjnych ani informacji o prawach autorskich.

OGRANICZENIE DOTYCZĄCE INŻYNIERII ODWROTNEJ

Nie wolno dokonywać inżynierii odwrotnej, dekompilować ani dezasemblować Oprogramowania, z wyjątkiem przypadków, w których prawo do takich działań wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów.

ZAKAZ OBCHODZENIA ZABEZPIECZEŃ TECHNICZNYCH

Oprogramowanie może zawierać techniczne środki ograniczające zakres korzystania (w tym klucze licencyjne, limity liczby stanowisk lub platform oraz mechanizmy aktywacji). Użytkownik nie jest uprawniony do samowolnego obchodzenia, usuwania ani neutralizowania takich zabezpieczeń, ani umożliwiania tego osobom trzecim. Korzystanie z Oprogramowania w zakresie przekraczającym udzieloną licencję (w szczególności ponad liczbę platform objętych licencją ForceSeatMI lub ForceSeatDI) stanowi naruszenie niniejszej umowy EULA oraz praw autorskich MOTION SYSTEMS.

§8 Okres obowiązywania; rozwiązanie i skutki

Niniejsza umowa EULA obowiązuje do momentu jej wypowiedzenia lub wygaśnięcia.

W przypadku istotnego naruszenia warunków licencji przez użytkownika, MOTION SYSTEMS może wypowiedzieć niniejszą umowę EULA. Prawo to wygasa po upływie 1 roku od dnia powzięcia przez MOTION SYSTEMS informacji o naruszeniu. Z chwilą wygaśnięcia lub wypowiedzenia użytkownik zobowiązany jest zaprzestać korzystania z Oprogramowania, odinstalować je oraz usunąć wszystkie jego kopie; na żądanie MOTION SYSTEMS użytkownik profesjonalny pisemnie potwierdza dokonanie tych czynności.

Postanowienia, które ze swojej natury powinny obowiązywać po zakończeniu umowy, pozostają w mocy - w szczególności dotyczące praw własności intelektualnej, ograniczenia odpowiedzialności oraz prawa właściwego.

§9 Dane i informacje zwrotne

INFORMACJA O GROMADZENIU DANYCH

MOTION SYSTEMS może gromadzić i wykorzystywać informacje o urządzeniu i użytkownikach przekazane w związku z usługami wsparcia technicznego. MOTION SYSTEMS nie będzie wykorzystywać tych informacji do celów marketingowych bez zgody użytkownika. Więcej informacji: https://motionsystems.eu/privacy-policy

Oprogramowanie wysyła anonimowe statystyki użycia: z jakich gier, urządzeń i funkcji korzysta użytkownik oraz jak długo. Dane służą do ulepszania oprogramowania i sprzętu. Wysyłanie statystyk można wyłączyć w Konfiguracji oprogramowania. Szczegóły znajdują się w zakładce O programie > Prywatność oraz w polityce prywatności.

INFORMACJE ZWROTNE

Jeżeli użytkownik dobrowolnie przekaże MOTION SYSTEMS sugestie, pomysły lub uwagi dotyczące Oprogramowania (informacje zwrotne), MOTION SYSTEMS może z nich nieodpłatnie korzystać w celu rozwoju i ulepszania swoich produktów, bez obowiązku zachowania ich poufności. Przekazanie informacji zwrotnych jest dobrowolne i nie pozbawia użytkownika praw do jego własnych, niezależnie powstałych rozwiązań.

§10 Zasięg terytorialny; prawo właściwe

Licencja jest udzielona bez ograniczeń terytorialnych. Niniejsza umowa EULA podlega prawu Rzeczypospolitej Polskiej. Spory z użytkownikami profesjonalnymi rozstrzyga sąd powszechny właściwy miejscowo dla siedziby MOTION SYSTEMS. Niniejsza umowa EULA jest udostępniana w wersjach językowych: polskiej, angielskiej, niemieckiej, hiszpańskiej, francuskiej, włoskiej, japońskiej i koreańskiej; w razie rozbieżności rozstrzyga wersja polska.

§11 Całość umowy

Niniejsza umowa EULA, wraz z ofertą handlową MOTION SYSTEMS (Ofertą w rozumieniu Ogólnych Warunków Zamówień Motion Systems, „OWZ") lub odrębną umową określającą zakres licencji (w szczególności liczbę platform objętych licencją SDK), a w zakresie, w jakim niniejsza umowa EULA do nich odsyła, także wraz z OWZ, stanowi całość ustaleń między użytkownikiem a MOTION SYSTEMS w odniesieniu do Oprogramowania i zastępuje wszelkie wcześniejsze ustne lub pisemne ustalenia dotyczące Oprogramowania, z zastrzeżeniem §18 (Pierwszeństwo dokumentów) oraz praw konsumenta wynikających z przepisów. Jeżeli którekolwiek postanowienie zostanie uznane za nieważne lub niewykonalne, nie wpływa to na ważność pozostałych postanowień.

CZĘŚĆ II

Postanowienia dla użytkowników profesjonalnych

§12 Obowiązek instalacji aktualizacji krytycznych

Użytkownik profesjonalny zobowiązany jest zainstalować aktualizację krytyczną najpóźniej w terminie 14 (czternastu) dni kalendarzowych od dnia wysłania powiadomienia o niej na adres e-mail użytkownika przekazany MOTION SYSTEMS albo jego wyświetlenia w Oprogramowaniu, w zależności od tego, co nastąpi wcześniej. Skutki niezainstalowania aktualizacji krytycznych dla zakresu gwarancji określają OWZ (sekcja 6.17 lit. d oraz Warunki Gwarancji - Załącznik nr 3 do OWZ, sekcja 5 lit. f), w zakresie, w jakim OWZ

mają zastosowanie do użytkownika. Brak zainstalowania aktualizacji krytycznej może wiązać się z ograniczeniem funkcji Oprogramowania, a w uzasadnionych przypadkach także z całkowitym pozbawieniem dostępu do Oprogramowania.

§13 Odpowiedzialność za instalację

Za ocenę ryzyka, dobór zabezpieczeń oraz zgodność kompletnej instalacji (kokpit, konstrukcja nośna, przestrzeń robocza, zabezpieczenia) z właściwymi przepisami - w tym dyrektywą maszynową 2006/42/WE oraz rozporządzeniem (UE) 2023/1230 (od 20 stycznia 2027 r.) - odpowiada podmiot, który włącza platformę Professional Series do maszyny (w szczególności integrator). Platformy Professional Series są maszynami nieukończonymi (Deklaracja Włączenia). Użytkownik profesjonalny produktu Qubic System odpowiada za instalację i użytkowanie zgodne z dokumentacją MOTION SYSTEMS.

§14 Przeniesienie licencji; wygaśnięcie

Przeniesienie licencji przez użytkownika profesjonalnego, w tym na potrzeby SDK lub zastosowań komercyjnych (B2B), wymaga uprzedniej, odrębnej pisemnej zgody MOTION SYSTEMS. Przed przeniesieniem użytkownik otrzymujący musi wyrazić zgodę na wszystkie warunki niniejszej umowy EULA aktualne na dzień przeniesienia. Po przeniesieniu licencja zbywającego wygasa.

§15 Klucz aktywacyjny

Oprogramowanie platform Professional Series może zostać dostarczone z czasowym kluczem aktywacyjnym ważnym do 90 dni od wydania platformy. Po zapłacie na rzecz MOTION SYSTEMS całej ceny platformy przez Kupującego w rozumieniu OWZ, MOTION SYSTEMS niezwłocznie przekazuje klucz stały. Brak zapłaty tej ceny może skutkować wygaśnięciem klucza czasowego i uniemożliwieniem uruchomienia platformy (OWZ, sekcja 4.7.3).

§16 Audyt zgodności licencji

Użytkownik profesjonalny prowadzi rzetelną i bieżącą ewidencję liczby instalacji i stanowisk korzystających z Oprogramowania. MOTION SYSTEMS może, nie częściej niż raz w roku i za uprzednim rozsądnym powiadomieniem (co najmniej 14 dni), zweryfikować zgodność korzystania z udzieloną licencją - w pierwszej kolejności na podstawie oświadczenia użytkownika, a w razie uzasadnionych wątpliwości także w miejscu korzystania z Oprogramowania, w godzinach pracy użytkownika i z zachowaniem poufności, w sposób możliwie najmniej uciążliwy dla jego działalności. W razie stwierdzenia przekroczenia zakresu licencji użytkownik będzie zobowiązany do uzupełnienia należności licencyjnych.

§17 Zwolnienie z roszczeń osób trzecich; warunki narzędzi deweloperskich

ZWOLNIENIE Z ROSZCZEŃ OSÓB TRZECICH

Użytkownik profesjonalny zwolni MOTION SYSTEMS z obowiązku świadczenia na rzecz osób trzecich i pokryje uzasadnione koszty związane z roszczeniami osób trzecich wynikającymi z korzystania z Oprogramowania przez użytkownika w sposób sprzeczny z niniejszą umową EULA lub przepisami prawa, albo z integracji Oprogramowania z elementami dostarczonymi przez użytkownika lub osoby trzecie. Postanowienie nie dotyczy zakresu, w jakim szkoda wynika z winy MOTION SYSTEMS.

WARUNKI NARZĘDZI DEWELOPERSKICH (SDK: FORCESEATMI, FORCESEATDI)

Jeżeli użytkownik korzysta z narzędzi deweloperskich MOTION SYSTEMS (SDK, w tym ForceSeatMI i ForceSeatDI), obowiązują go następujące zasady: (a) komponenty SDK przeznaczone do redystrybucji mogą być rozpowszechniane wyłącznie w zakresie wprost wskazanym w dokumentacji SDK i w sposób w

niej wprost określony; (b) użytkownik nie może łączyć ani rozpowszechniać SDK w sposób, który poddawałby Oprogramowanie lub SDK warunkom licencji typu copyleft (np. GPL lub AGPL), tj. wymagałby udostępnienia kodu źródłowego MOTION SYSTEMS lub udzielenia osobom trzecim praw do niego; (c) korzystanie z SDK nie uprawnia do tworzenia produktów konkurencyjnych wobec Oprogramowania, chyba że co innego wynika z odrębnej umowy; (d) licencja na ForceSeatMI i ForceSeatDI obejmuje liczbę platform wskazaną w Ofercie lub dokumencie licencyjnym MOTION SYSTEMS, a każda platforma wymaga odrębnej licencji.

§18 Odpowiedzialność, gwarancje, pierwszeństwo dokumentów

OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Z zastrzeżeniem przepisów prawa, całkowita odpowiedzialność MOTION SYSTEMS i jego dostawców wynikająca z niniejszej umowy EULA ogranicza się do kwoty faktycznie zapłaconej przez użytkownika za Oprogramowanie.

W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo, MOTION SYSTEMS nie ponosi odpowiedzialności za: utratę zysków, przychodów, danych lub umów; szkody szczególne, uboczne, pośrednie lub wtórne; przerwy w działalności.

Powyższe ograniczenia nie wyłączają ani nie ograniczają odpowiedzialności za szkodę wyrządzoną umyślnie, za śmierć lub uszkodzenie ciała, ani innej odpowiedzialności, której nie można wyłączyć na mocy bezwzględnie obowiązującego prawa (w tym odpowiedzialności za produkt). Dotyczy to w szczególności sytuacji, w których Oprogramowanie steruje pracą platformy ruchu.

WYŁĄCZENIE GWARANCJI

W maksymalnym zakresie dozwolonym przez prawo, MOTION SYSTEMS i jego dostawcy dostarczają Oprogramowanie „w stanie, w jakim się znajduje" („as is") oraz wyłączają odpowiedzialność z tytułu rękojmi i wszelkie gwarancje, wyraźne, dorozumiane lub ustawowe, w tym co do przydatności do określonego celu, wartości handlowej, tytułu prawnego, nienaruszania praw osób trzecich oraz braku wirusów. Jeżeli bezwzględnie obowiązujące przepisy właściwe dla niniejszej umowy EULA nie zezwalają na takie wyłączenie, ma ono zastosowanie w zakresie, w jakim nie jest z nimi sprzeczne.

Gwarancje MOTION SYSTEMS dotyczące produktów są określone wyłącznie w OWZ, Warunkach Gwarancji i Ofercie. Gwarancja udzielona przez dystrybutora lub innego sprzedawcę jest wyłącznie jego zobowiązaniem i nie wiąże MOTION SYSTEMS. Żadna część niniejszego dokumentu nie stanowi dodatkowej gwarancji.

PIERWSZEŃSTWO DOKUMENTÓW

W razie jakiejkolwiek sprzeczności pomiędzy dokumentami regulującymi korzystanie z Oprogramowania pierwszeństwo mają, w następującej kolejności: (1) odrębna umowa podpisana przez MOTION SYSTEMS, w tym umowa wdrożeniowa lub opis zakresu prac (SOW) dotyczące danego Oprogramowania, (2) Oferta MOTION SYSTEMS w zakresie licencji, (3) zmiany i dodatki, o których mowa w §6, (4) niniejsza umowa EULA. Zamówienie, formularz zakupu ani inny dokument kupującego nie zmienia warunków niniejszej umowy EULA, chyba że MOTION SYSTEMS wyraźnie zaakceptuje to na piśmie.

CZĘŚĆ III

Postanowienia dla użytkowników będących konsumentami

§19 Aktualizacje

MOTION SYSTEMS udostępnia konsumentowi aktualizacje, w tym aktualizacje dotyczące bezpieczeństwa, przez okres, którego konsument może rozsądnie oczekiwać, i informuje o skutkach ich niezainstalowania. MOTION SYSTEMS zaleca instalowanie aktualizacji krytycznych niezwłocznie po ich udostępnieniu. Jeżeli aktualizacja krytyczna dotyczy bezpieczeństwa, funkcje Oprogramowania potrzebne do pracy platformy mogą być niedostępne do czasu jej zainstalowania; poza tym przypadkiem MOTION SYSTEMS nie ogranicza konsumentowi dostępu do Oprogramowania z powodu braku aktualizacji. Jeżeli konsument nie zainstaluje w rozsądnym czasie dostarczonej aktualizacji, MOTION SYSTEMS nie ponosi odpowiedzialności za brak zgodności Oprogramowania z umową wynikający wyłącznie z braku tej aktualizacji, o ile poinformował konsumenta o aktualizacji i skutkach jej niezainstalowania, a niezainstalowanie nie wynikało z błędów w instrukcji instalacji dostarczonej przez MOTION SYSTEMS.

§20 Użytkowanie produktu

Konsument instaluje i użytkuje produkt MOTION SYSTEMS wraz z Oprogramowaniem zgodnie z instrukcją MOTION SYSTEMS.

§21 Przeniesienie licencji

Konsument może przenieść licencję na nabywcę produktu MOTION SYSTEMS wyłącznie razem z tym produktem. Nabywca musi wyrazić zgodę na warunki niniejszej umowy EULA. Po przeniesieniu licencja zbywającego wygasa.

§22 Odpowiedzialność i uprawnienia konsumenta

MOTION SYSTEMS odpowiada wobec konsumenta na zasadach wynikających z przepisów prawa; postanowienia §18 nie mają zastosowania.

Konsumentowi przysługują uprawnienia przewidziane w przepisach o zgodności treści cyfrowych z umową. Niniejsza umowa EULA ich nie wyłącza ani nie ogranicza.

Wybór prawa polskiego nie pozbawia konsumenta ochrony przyznanej mu przez przepisy, których nie można wyłączyć w drodze umowy, obowiązujące w państwie jego zwykłego pobytu. Postanowienia niniejszej umowy EULA stosuje się wobec konsumenta w zakresie, w jakim nie są sprzeczne z bezwzględnie obowiązującymi przepisami chroniącymi konsumenta.

Inne warunki dostarczone wraz z aktualizacją (§5) oraz zmiany lub dodatki do niniejszej umowy EULA (§6) wiążą konsumenta po ich zaakceptowaniu.